

	KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Labuhan Ratu – Bandar Lampung 35142		No. Dokumen 4.FM-D2.04.03
	FORMULIR RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)		
	No. Revisi 01	Hal 1 dari 7	
Matakuliah : E-Business	Semester : 5	sks: 2	Kode MK: SIF20215
Program Studi : Sistem Informasi	Dosen Pengampu/Penanggungjawab : <u>Anggi Andriyadi M.T.I</u>		

Deskripsi : Mata kuliah ini mempelajari tentang konsep e-business, model-model e-business, perkembangan, evolusi, Alternatif model, B2C, B2B, mitra kerjasama, c-commerce dan e-government

Standard Kompetensi :

- Mahasiswa mampu memahami dan menganalisis teknologi, keuntungan serta batasan e-business
- Mahasiswa mampu menjelaskan konsep e-bisnis
- Mahasiswa mampu menganalisis dan menentukan model serta tipe e-business
- Mahasiswa mampu memahami dan menganalisis definisi, karakteristik, strategi dan perkembangan model e-business
- Mampu mendeskripsikan perkembangan bisnis, struktur dan model bisnis
- Mahasiswa mampu merancang dan menerapkan e-busines dengan baik
- Mampu menjabarkan definisi, karakteristik, strategi, perkembangan, menjabarkan aktifitas, bisnis proses, tantangan utama serta layanan B2C, B2B
- Mahasiswa mampu membuat dan menerapkan Business online yang baik
- Mampu mendefinisikan, menjelaskan, dan mendeskripsikan tahapan e-Gov, prinsip dan tujuannya serta mampu mendeskripsikan kerangka e-Gov, kompok sistem aplikasi, hambatan dan permasalahan e-Gov
- Mahasiswa dapat mengetahui keuntungan e-business dan mendeskripsikan e-business driving force



Pertemuan Ke	Kompetensi Dasar dan Indikator	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Sumber Kepustakaan
1	2	3	4	5
1 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mahasiswa mampu menjelaskan konsep e-bisnis 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa dapat memahami teknologi yg digunakan dalam e-business Mahasiswa dapat menganalisis keuntungan dan batrasan e-business 	Konsep e-bisnis dan E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"> Pendahuluan Teknologi Keuntungan Batasan 	<ul style="list-style-type: none"> E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 1 , page 3th, 40th
2 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu mendeskripsikan model-model e-business 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa dapat menyebutkan dan memahami tipe-tipe e-bisuness Mahasiswa dapat menyebutkan dan memberikan contoh model-model e-business 	Konsep e-bisnis dan E-Commerce (Lanjutan)	<ul style="list-style-type: none"> Tipe-tipe e-bisnis Model –model e-bisnis 	<ul style="list-style-type: none"> E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 1 Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007
3 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu mendeskripsikan perkembangan bisnis, struktur dan model bisnis 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"> Mahasiswa dapat mengetahui dan 	Perkembangan Bisnis	<ul style="list-style-type: none"> Transisi Ekonomi Konsep dan Definisi Struktur Model Bisnis Bentuk Model Bisnis 	<ul style="list-style-type: none"> E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition,



	<p>menjelaskan tentang transisi serta konsep e-business</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendeskripsikan model e-business dan memberikan contoh bentuk-bentuk e-busines 			<p>2007, Part 2, Page 201</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007, Bab 1
4 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, mengkonfigurasi serta mengintegrasikan Apache Web Server</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menginstal Apache Web Server • Mahasiswa dapat mengkonfigurasi Apache Web Server • Mahasiswa dapat mengintegrasikan Apache Web Server 	Instalasi dan konfigurasi Apache Web Server	<ul style="list-style-type: none"> • Instalasi Apache Web Server • Pengujian Hasil Instalasi Apache • Konfigurasi Apache Web Server • File Konfigurasi Apache • Global Environment • Virtual Host • Atribut Direktori 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, “e-Commerce: Strategy, Technology and Application”, Maidenhead: McGrawHill, 2000
5 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menjelaskan empat tahapan evolusi e-business</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang evolusi e-business • Mahasiswa memahami serta dapat mendeskripsikan tahapan-tahapan evolusi e-business 	Evolusi e-Business	<ul style="list-style-type: none"> • Tahap Inform • Tahap Automate • Tahap Integrate • Tahap Reinvent . 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 2, Page 223 • Mustofa Hadi S.E., “E-Business



				Introduction “, 2007, Bab 2
6 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, mengkonfigurasi serta mengintegrasikan PHP</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menginstal PHP • Mahasiswa dapat mengkonfigurasi PHP • Mahasiswa dapat mengintegrasikan PHP 	Instalasi dan konfigurasi PHP	<ul style="list-style-type: none"> • Intalasi PHP • Konfigurasiu PHP 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, ”e-Commerce: Strategy, Technology and Application”, Maidenhead: McGraw Hill, 2000
7 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menganalisis dan menentukan model serta arsitektur e-business</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menentukan model yg tepat dalam e-business • Mahasiswa mampu mendeskripsikan tipe dan model arsitektur aplikasi e-busines 	Alternatif Model e-Business	<ul style="list-style-type: none"> • Penentuan Model e-Business • Delapan Tipe Model e-Business • Model Arsitektur Aplikasi e-Business 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 2, Page 224 • Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007, Bab 3
8 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, mengkonfigurasi serta mengintegrasikan MySQL Server</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menginstal 	Instalasi dan konfigurasi MySQL Server	<ul style="list-style-type: none"> • MySQL Server • Intalasi MySQL Server • Pengujian Hasil Instalasi MySQL Server • Interasi Apache, PHP dan MySQL Server 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, ”e-Commerce: Strategy, Technology and Application”, Maidenhead: McGraw



	<p>MySQL Server</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mengkonfigurasi MySQL Server • Mahasiswa dapat mengintegrasikan MySQL Server 			wHill,2000
9 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menjabarkan definisi, karakteristik, strategi, perkembangan, menjabarkan aktifitas, bisnis proses, tantangan utama serta layanan B2C</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendefinisikan B2C • Mahasiswa dapat memahami karakteristik dan strategi B2C • Mahasiswa dapat memberikan contoh bentuk-bentuk dari B2C 	B2C (Business-to-Consumer)	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi B2C • Karakteristik B2C • Strategi B2C pada e-commerce • Perkembangan B2C 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 3 • Abhishek singh, “The Word of B2C e-Commerce”, Part 3
10 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, OsCommerce dan membuat ide bisnis online</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menginstal OsCommerce • Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar e-business dan OsCommerce • Mahasiswa dapat membuat ide bisnis online 	Konsep E-Business dan E-Commerce, Instalasi OsCommerce	<ul style="list-style-type: none"> • Konsep E-Business dan E-Commerce • Instalasi OsCommerce 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, “e-Commerce: Strategy, Technology and Application”, Maidenhead: McGrawHill, 2000 • Adi Nugroho, “e-Commerce: Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”,



				<p>Bandung: Informatika, 2006</p> <ul style="list-style-type: none"> • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
11 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menjabarkan definisi, karakteristik, strategi, perkembangan, menjabarkan aktifitas, bisnis proses, tantangan utama serta layanan B2C</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menentukan aktivitas dan bisnis proses dalam B2C • Mahasiswa dapat mengantisipasi tantangan-tantangan serta menentukan alternatif layanan dalam B2C 	B2C (Business-to-Consumer) - Lanjutan	<ul style="list-style-type: none"> • Aktivitas B2C • Bisnis Proses B2C • Tantangan Utama • Layanan B2C 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 3 • Abhishek singh, "The Word of B2C e-Commerce", Part 3
12 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, OsCommerce dan membuat ide bisnis online</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menginstal OsCommerce • Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar e-business dan OsCommerce • Mahasiswa dapat membuat ide bisnis online 	Konsep E-Bsiness dan E-Commerce, Instalasi OsCommerce (Lanjutan)	<ul style="list-style-type: none"> • Instalasi dan Setting OsCommerce 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, "e-Commerce: Strategy, Technology and Application", Maidenhead: McGrawHill, 2000 • Adi Nugroho, "e-Commerce: Memahami Perdagangan Modern di



				<p>Dunia Maya”, Bandung:Informatika, 2006</p> <ul style="list-style-type: none"> • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
13 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menjelsakan definisi, konsep, menjabarkan karakteristik, mengklasifikasi, mampu menjelaskan aktifitas dan mendefinisiskan B2B Marketplace beserta contoh webnya.</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang definiisi dan konsep B2B • Mahasiswa dapat menyebutkan karakteristik B2B • Mahasiwa dapat mejelaskan aktifitas B2B • Mahasiswa dapat menentukan marketplace yang tepat dalam proses B2B • Mahasiswa dapat memberikan berbagai contoh WEB B2B 	B2B (Business-to-Business)	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi B2B • Konsep B2B • Karakteristik B2B • B2B Exchange • Klasifikasi B2B Exchange • Aktifitas B2B • B2B Marketplace • Contoh web B2B 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 4
14 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu memanipulasi Inventory Management System dalam OsCommerce dan memanipulasi Profile Management System dalam OsCommerce</p>	Inventory Management System & Profile Management System	<ul style="list-style-type: none"> • Menambah Sistem Mata Uang pada OsCommerce 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, ”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”,Maidenhead:McGra



	<p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat memanipulasi Inventory Management System dalam OsCommerce • Mahasiswa dapat memanipulasi Profile Management System dalam OsCommerce 			<p>wHill,2000</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adi Nugroho, "e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya", Bandung:Informatika, 2006 • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
15 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menjelsakan Aktifitas dan Market B2B serta contoh Web</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menjelaskan Aktfitas B2B • Mahasiswa dapat menjelaskan B2B Market B2B • Mahasiswa dapat memberikan berbagai contoh WEB B2B 	B2B (Business-to-Business)	<ul style="list-style-type: none"> • Aktifitas B2B • B2B Market • Contoh Web B2B 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 4
16 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu memanipulasi Ordering System, Shipping System dan Reporting System</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat melakukan manipulasi Ordering System di dalam OsCommerce 	Ordering System, Shipping System dan Reporting System	<ul style="list-style-type: none"> • Langkah Pengelolaan Order • Langkah Pengelolaan Shipping 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, "e-Commerce:Strategy, Technology and Application", Maidenhead:McGrawHill,2000 • Pete Loshin dan John Vacca



	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat melakukan manipulasi Shipping System di dalam OsCommerce • Mahasiswa dapat melakukan manipulasi Reporting System di dalam OsCommerce 			<p>“Electronic Commerce, Fourth Edition”, Charles River Media, 2004</p> <ul style="list-style-type: none"> • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
17 (Teori)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kompetensi Dasar Mahasiswa dapat memahami tentang 6 mitra kerjasama e-business 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendefinisikan strategi Partner yang harus dilakukan dalam e-business • Mahasiswa mampu memberikan contoh-contoh kerjasama dalam e-business 	Mitra Kerjasama e-Business	<ul style="list-style-type: none"> • Strategic Service Partner (SSP) • Nonstrategic Service Partner (NSP) • Commodity Suppliers (CS) • Value-Added Suppliers (VAS) • Network Operations Partner (NOP) • Application Service Provider (ASP) 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 5 • Konsep dan Aplikasi e-Business, Dr. Ir. Richardus Eko Indrajit M.Sc., MBA. Penerbit ANDI Yk, 2002, hal : 75 -81
18 (Praktek)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kompetensi Dasar Mampu mengupload File Bisnis Online (hosting) dan melakukan marketing secara Online 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat melakukan Up 	Hosting dan Internet Marketing	<ul style="list-style-type: none"> • Hosting • Internet Marketing • Penyedia Informasi Pasif • Registrasi Pada Mesin Pencari dan Layanan Direktori 	<ul style="list-style-type: none"> • Adi Nugroho, “e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”,



	<p>Load terhadap File Bisnis Online</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat melakukan Marketing secara Online 		<ul style="list-style-type: none"> • Surat Elektronik yang Tidak bersifat Memaksa • Situs Interaktif • Periklanan Menggunakan Spanduk elektronik 	<p>Bandung:Informatika, 2006</p>
19 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mahasiswa dapat mengetahui keuntungan e-business dan mendeskripsikan e-business driving force</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menyebutkan keuntungan-keuntungan dari e-business • Mahasiswa mampu mendefinisikan lingkungan yang menguntungkan bagi e-business 	<p>Spectrum Value e-Business & e-Business Driving Force</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Spectrum Value e-Business • E-Business Driving Forces 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 5 • Konsep dan Aplikasi e-Business, Dr. Ir. Richardus Eko Indrajit M.Sc., MBA. Penerbit ANDI Yogyakarta 2002, hal : 37
20 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu melakukan Transaksi Bisnis secara Online</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat memahami transaksi secara Online • Mahasiswa dapat melakukan transaksi bisnis secara Online 	<p>Transaksi Online</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Transaksi Online • Kartu Kredit • Cek Elektronik • Digital Cash • Smart Cart • EDI 	<ul style="list-style-type: none"> • Adi Nugroho, "e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya", Bandung:Informatika, 2006
21 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu mendefinisikan, memberikan</p>	<p>C-Commerce</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Defiisi C-Commerce • Contoh C-Commerce 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce



	<p>contoh, dan mampu menjelaskan tahapan C-Commerce</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat menjelaskan tentang c-Commerce • Mahasiswa mampu memberikan contoh dan dapat menentukan tahapan dalam C-Commerce 		<ul style="list-style-type: none"> • Tahapan C-Commerce 	<p>Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 6</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mustofa Hadi S.E., "E-Business Introduction ", 2007
22 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu mengadministrasikan OsCommerce dan mengupload di web hosting</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat melakukan Administrasi OsCommerce • Mahasiswa dapat melakukan Upload pada Web Hosting 	Administrasi OsCommerce	<ul style="list-style-type: none"> • Setting MyStore • Minimum/Maximum Value • Image • Modul • Customer • Localization • Report • Admistrasi Lainnya 	<ul style="list-style-type: none"> • Adi Nugroho, "e-Commerce: Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya", Bandung: Informatika, 2006 • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
23 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu mendefinisikan, menjelaskan, dan mendeskripsikan tahapan e-Gov, prinsip dan tujuannya serta mampu mendeskripsikan kerangka e-Gov, kompok sistem aplikasi, hambatan dan permasalahan e-Gov</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendefinisikan 	e-Government	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi e-Government • E-readiness • Tahapan e-Government • Prinsip e-Government • Tujuan Implementasi e-Government • Sasaran Pembangunan e-Government • Menuju e-Government 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 8 • Mustofa Hadi S.E., "E-



	<p>dan memahami tahapan dalam e-Government</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendefinisikan tentang tujuan dan sasaran e-Government • Mahasiswa dapat memahami kerangka arsitektur e-Government • Mahasiswa mampu mengelompokkan sistem aplikasi e-Government • Mahasiswa dapat mengantisipasi permasalahan dan hambatan dalam implementasi e-Government 		<ul style="list-style-type: none"> • Kerangka Arsitektur e-Government • Kelompok Sistem Aplikasi e-Government • Hambatan e-Government • Permasalahan e-Government 	<p>Business Introduction “, 2007</p> <ul style="list-style-type: none"> • L. Beaubien., IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008
24 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu memahami bagaimna cara kerja shopping cart, transaksi di oscommerce serta melakukan pengujian terhadap shopping Cart di transaksi Oscommerce</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat memahamai bagaimana melakukan Setting WebCatalog • Mahasiswa dapat melakukan setting Web Catalog dengan baik dan benar 	Shopping Chart dan Transaksi di OsCommerce	<ul style="list-style-type: none"> • Shopping Chart • Transaksi • Pengujian Shopping Cart dan Transaksi 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”,Maidenhead:McGrawHill,2000 • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
25 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu mendefinisikan, menjelaskan, dan mendeskripsikan tahapan e-Gov, prinsip dan tujuannya serta mampu mendeskripsikan kerangka e-Gov,</p>	e-Government	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi e-Government • E-readiness • Tahapan e-Government • Prinsip e-Government • Tujuan Implementasi e- 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall,



	<p>kompok sistem aplikasi, hambatan dan permasalahan e-Gov</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendefinisikan dan memahami tahapan dalam e-Government • Mahasiswa dapat mendefinisikan tentang tujuan dan sasaran e-Government • Mahasiswa dapat memahami kerangka arsitektur e-Government • Mahasiwa mampu mengelompokkan sistem apliasi e-Goverment • Mahasiswa dapat mengantisipasi permasalahan dan hambatan dalam implementasi e-Government 		<p>Government</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sasaran Pembangunan e-Government • Menuju e-Government • Kerangka Arsitektur e-Government • Kelompok Sistem Aplikasi e-Government • Hambatan e-Government • Permasalahan e-Government 	<p>Third Edition, 2007, Part 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007 • L. Beaubien., IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008
26 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu memahami bagaimna cara kerja shopping cart, transaksi di oscommerce serta melakukan pengujian terhadap shopping Cart di transaksi Oscommerce</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat melakukan setting Web Catalog dengan baik dan benar • Mahasiswa dapat melakukan pengujian thd Shiopping Chart 	Shopping Chart dan Transaksi di OsCommerce (Lanjutan)	<ul style="list-style-type: none"> • Pengujian Shopping Cart dan Transaksi 	<ul style="list-style-type: none"> • David Whitely, ”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”, Maidenhead:McGrawHill,2000 • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
27 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mendefinisikan, menjelaskan,</p>	e-Procurement	<ul style="list-style-type: none"> • Definisi e-Procurement • Management Issue dalam e- 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce



	<p>dan mendeskripsikan tentang e-Procurement</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat mendefinisikan dan memahami tahapan dalam e-Procurement • Mahasiswa dapat mendefinisikan tentang tujuan dan sasaran e-Procurement 		Procurement	<p>Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 8</p> <ul style="list-style-type: none"> • L. Beaubien., IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008
28 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu Mensetting Web Catalog dengan baik dan benar</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat memahami bagaimana melakukan Setting WebCatalog • Mahasiswa dapat melakukan setting Web Catalog dengan baik dan benar 	Menyiapkan Katalog	<ul style="list-style-type: none"> • Setting Catagories • Product Attribute • Manufacturers 	<ul style="list-style-type: none"> • Adi Nugroho, ”e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”, Bandung:Informatika, 2006 • OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com
29 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mendefinisikan, menjelaskan dan mendeskripsikan kerangka e-Procurement</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa dapat memahami kerangka arsitektur e-Procurement 	e-Procurement	<ul style="list-style-type: none"> • Pentingnya e-Procurement • Ketentuan dalam e-Procurement 	<ul style="list-style-type: none"> • E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 8 • L. Beaubien.,



	<ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa mampu Menjelaskan tahapan proses dalam e-Procurement			IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008
30 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu mendisain, menyeting dan mengkonfigurasikan penerapan e-bisnis</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa dapat mendisain e-bisnis• Mahasiswa dapat menyeting e-bisnis• Mahasiswa dapat mengkonfigurasikan e-bisnis	Studi kasus penerapan e-bisnis	<ul style="list-style-type: none">• Setting• Product Attribute• Manufacturers• dll	<ul style="list-style-type: none">• Adi Nugroho, ”e-Commerce: Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”, Bandung: Informatika, 2006• OsCommerce, URL: http://www.oscommerce.com



Referensi :

1. Buku Wajib :
 - E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007
2. Buku-Buku Penunjang :
 - Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007
 - L. Beaubien., IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008
 - Abhishek singh, “The Word of B2C e-Commerce”
 - Konsep dan Aplikasi e-Business, Dr. Ir. Richardus Eko Indrajit M.Sc., MBA. Penerbit ANDI Yogyakarta 2002

3. Piranti Lunak :

-
-
-
-

Bandar Lampung, 13 - Agustus – 2020

Disusun oleh	Diperiksa oleh	Diperiksa oleh	Disahkan oleh
 Anggi Andriyadi, M.T.I Dosen Penanggungjawab	 Penanggungjawab Kelompok Bidang Keilmuan (KBK)	 Ketua Program Studi Sistem Informasi	 Dekan Fakultas Ilmu Komputer

-