



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI  
INSTITUT INFORMATIKA & BISNIS DARMAJAYA

Jl. Zainal Abidin Pagar Alam No. 93 Labuhan Ratu – Bandar Lampung 35142

No. Dokumen  
4.FM-D2.04.03

FORMULIR  
RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

No. Revisi  
01

Hal  
1 dari 7

Tanggal Terbit  
13 Agustus 2021

Matakuliah : E-Business	Semester 3	SKS : 2	Kode MK: <b>SIF21215</b>
Program Studi : Sistem Informasi	Dosen Pengampu/Penanggungjawab : <u>Anggi Andriyadi, M.T.I</u>		
Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	<p><b>Sikap</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan peradaban berdasarkan Pancasila.</li><li>Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain.</li></ol> <p><b>Keterampilan Umum:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.</li></ol> <p><b>CP Keterampilan Khusus</b></p> <p>Mahasiswa mampu mengembangkan aplikasi komunikasi multimedia berbasis TIK dalam konteks beragam budaya, mampu membuat web untuk mengkomunikasikan karya jurnalistik dalam era digital, dan mampu menuliskan kode</p>		

<p><b><u>CP Pengetahuan</u></b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mahasiswa mampu memahami dan menganalisis teknologi, keuntungan serta batasan e-business</li><li>2. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep e-bisnis</li><li>3. Mahasiswa mampu menganalisis dan menentukan model serta tipe e-business</li><li>4. Mahasiswa mampu memahami dan menganalisis definisi, karakteristik, strategi dan perkembangan model e-business</li><li>5. Mampu mendeskripsikan perkembangan bisnis, struktur dan model bisnis</li><li>6. Mahasiswa mampu merancang dan menerapkan e-busines dengan baik</li><li>7. Mampu menjabarkan definisi, karakteristik, strategi, perkembangan, menjabarkan aktiditas, bisnis proses, tantangan utama serta layanan B2C, B2B</li><li>8. Mahasiswa mampu membuat dan menerapkan Business online yang baik</li><li>9. Mampu mendefinisikan, menjelaskan, dan mendeskripsikan tahapan e-Gov, prinsip dan tujuannya serta mampu mendeskripsikan kerangka e-Gov, komponen sistem aplikasi, hambatan dan permasalahan e-Gov</li><li>10. Mahasiswa dapat mengetahui keuntungan e-business dan mendeskripsikan e-business driving force</li></ol>
--

Capaian Pembelajaran Matakuliah (CPMK)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memiliki kemampuan mendesain ebusiness web dan content yang dibutuhkan media, mampu menganalisis perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), mampu menerapkan dalam lapangan perkerjaan terutama dalam media online.</li> <li>2. Mampu menggunakan teknik visual merchandising untuk meningkatkan minat penawaran produk menerapkan teknik <i>display</i> untuk menarik pelanggan dan meningkatkan potensi penjualan, mengukur keberhasilan upaya komunikasi pemasaran, dan mengelola kegiatan untuk memaksimalkan laba atas upaya promosi.</li> </ol>
---	---



Deskripsi Matakuliah :	Mata kuliah ini mempelajari tentang konsep e-business, model-model e-business, perkembangan, evolusi, Alternatif model, B2C, B2B, mitra kerjasama, c-commerce dan e-government
------------------------	--

Pertemuan Ke	Kompetensi Dasar dan Indikator	Pokok Bahasan	Sub Pokok Bahasan	Sumber Kepustakaan
1	2	3	4	5
1 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mahasiswa mampu menjelaskan konsep e-bisnis 2. Indikator • Mahasiswa dapat memahami teknologi yg digunakan dalam e-business • Mahasiswa dapat menganalisis keuntungan dan batasan e-business	Konsep e-bisnis dan E-Commerce	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pendahuluan</li><li>• Teknologi</li><li>• Keuntungan</li><li>• Batasan</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 1 , page 3th, 40th</li></ul>
2 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu mendeskripsikan model-model e-business 2. Indikator • Mahasiswa dapat menyebutkan dan memahami tipe-tipe e-bisness • Mahasiswa dapat menyebutkan dan memberikan contoh model-model e-business	Konsep e-bisnis dan E-Commerce (Lanjutan)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tipe-tipe e-bisnis</li><li>• Model –model e-bisnis</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 1</li><li>• Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007</li></ul>
3 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu mendeskripsikan perkembangan bisnis, struktur dan model bisnis 2. Indikator • Mahasiswa dapat mengetahui dan	Perkembangan Bisnis	<ul style="list-style-type: none"><li>• Transisi Ekonomi</li><li>• Konsep dan Definisi</li><li>• Struktur Model Bisnis</li><li>• Bentuk Model Bisnis</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition,</li></ul>



	<p>menjelaskan tentang transisi serta konsep e-business</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mendeskripsikan model e-business dan memberikan contoh bentuk-bentuk e-business</li></ul>			<p>2007, Part 2, Page 201</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mustofa Hadi S.E., “E- Business Introduction”, 2007, Bab 1</li></ul>
4 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, mengkonfigurasikan serta mengintegrasikan Apache Web Server</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menginstal Apache Web Server</li><li>• Mahasiswa dapat mengkonfigurasikan Apache Web Server</li><li>• Mahasiswa dapat mengintegrasikan Apache Web Server</li></ul>	Instalasi dan konfigurasi Apache Web Server	<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalasi Apache Web Server</li><li>• Pengujian Hasil Instalasi Apache</li><li>• Konfigurasi Apache Web Server</li><li>• File Konfigurasi Apache</li><li>• Global Environment</li><li>• Virtual Host</li><li>• Atribut Direktori</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whately,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”, Maidenhead:McGrawHill,2000</li></ul>
5 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar Mampu menjelaskan empat tahapan evolusi e-business</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan tentang evolusi e-business</li><li>• Mahasiswa memahami serta dapat mendeskripsikan tahapan-tahapan evolusi e-business</li></ul>	Evolusi e-Business	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tahap Inform</li><li>• Tahap Automate</li><li>• Tahap Integrate</li><li>• Tahap Reinvent .</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 2, Page 223</li><li>• Mustofa Hadi S.E., “E-Business</li></ul>



				Introduction “, 2007, Bab 2
6 (Praktek)	1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, mengkonfigurasikan serta mengintegrasikan PHP  2. Indikator <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menginstal PHP</li><li>• Mahasiswa dapat mengkonfigurasikan PHP</li><li>• Mahasiswa dapat mengintegrasikan PHP</li></ul>	Instalasi dan konfigurasi PHP	<ul style="list-style-type: none"><li>• Intalasi PHP</li><li>• Konfigurasiu PHP</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whitley,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”,Maidenhead:McGrawHill,2000</li></ul>
7 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu menganalisis dan menentukan model serta arsitektur e-business  2. Indikator <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menentukan model yg tepat dalam e-business</li><li>• Mahasiswa mampu mendeskripsikan tipe dan model arsitektur aplikasi e-business</li></ul>	Alternatif Model e-Business	<ul style="list-style-type: none"><li>• Penentuan Model e-Business</li><li>• Delapan Tipe Model e-Business</li><li>• Model Arsitektur Aplikasi e-Business</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 2, Page 224</li><li>• Mustofa Hadi S.E., “E-Business Introduction “, 2007, Bab 3</li></ul>
8 (Praktek)	1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, mengkonfigurasikan serta mengintegrasikan MySQL Server  2. Indikator <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menginstal</li></ul>	Instalasi dan konfigurasi MySQL Server	<ul style="list-style-type: none"><li>• MySQL Server</li><li>• Intalasi MySQL Server</li><li>• Pengujian Hasil Instalasi MySQL Server</li><li>• Interasi Apache, PHP dan MySQL Server</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whitley,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”,Maidenhead:McGrawHill,2000</li></ul>



	<p>MySQL Server</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mengkonfigurasikan MySQL Server</li><li>• Mahasiswa dapat mengintegrasikan MySQL Server</li></ul>			wHill,2000
9 (Teori)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kompetensi Dasar Mampu menjabarkan definisi, karakteristik, strategi, perkembangan, menjabarkan aktiditas, bisnis proses, tantangan utama serta layanan B2C</li><li>2. Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan B2C</li><li>• Mahasiswa dapat memahami karakteristik dan strategi B2C</li><li>• Mhasiswa dapat memberikan contoh bentuk-bentuk dari B2C</li></ul></li></ol>	B2C (Business-to-Consumer)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Definisi B2C</li><li>• Karakteristik B2C</li><li>• Strategi B2C pada e-commerce</li><li>• Perkembangan B2C</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 3</li><li>• Abhishek singh, "The Word of B2C e-Commerce", Part 3</li></ul>
10 (Praktek)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, OsCommerce dan membuat ide bisnis online</li><li>2. Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menginstal OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar e-business dan OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat membuat ide bisnis online</li></ul></li></ol>	Konsep E-Bsiness dan E-Commerce, Instalasi OsCommerce	<ul style="list-style-type: none"><li>• Konsep E-Business dan E-Comerce</li><li>• Intalasi OsCommerce</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whitely,"e-Commerce:Strat egic, Technology and Application",Ma idenhead:McGra wHill,2000</li><li>• Adi Nugroho,"e-Commerce:Mem ahami Perdagangan Modern di Dunia Maya",</li></ul>



				Bandung:Inform atika, 2006 • OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a>
11 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu menjabarkan definisi, karakteristik, strategi, perkembangan, menjabarkan aktiditas, bisnis proses, tantangan utama serta layanan B2C 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menentukan aktivitas dan bisnis proses dalam B2C</li><li>• Mahasiswa dapat mengantisipasi tantangan-tantangan serta menentukan alternatif layanan dalam B2C</li></ul>	B2C (Business-to-Consumer) - Lanjutan	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aktivitas B2C</li><li>• Bisnis Proses B2C</li><li>• Tantangan Utama</li><li>• Layanan B2C</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 3</li><li>• Abhishek singh, "The Word of B2C e-Commerce", Part 3</li></ul>
12 (Praktek)	1. Kompetensi Dasar Mampu menginstal, OsCommerce dan membuat ide bisnis online 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menginstal OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan konsep dasar e-business dan OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat membuat ide bisnis online</li></ul>	Konsep E-Bsiness dan E-Commerce, Instalasi OsCommerce (Lanjutan)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Instalasi dan Setting OsCommerce</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whitley,"e-Commerce:Strategy, Technology and Application", Maidenhead:McGrawHill,2000</li><li>• Adi Nugroho,"e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di</li></ul>



				Dunia Maya”, Bandung:Inform atika, 2006 • OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a>
13 (Teori)	1. Kompetensi Dasar Mampu menjelaskan definisi, konsep, menjabarkan karakteristik, mengklasifikasi, mampu menjelaskan aktifitas dan mendefinisikan B2B Marketplace beserta contoh webnya. 2. Indikator <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan tentang definiisi dan konsep B2B</li><li>• Mahasiswa dapat menyebutkan karakteristik B2B</li><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan aktifitas B2B</li><li>• Mahasiswa dapat menentukan marketplace yang tepat dalam proses B2B</li><li>• Mahasiswa dapat memberikan berbagai contoh WEB B2B</li></ul>	B2B (Business-to-Business)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Definisi B2B</li><li>• Konsep B2B</li><li>• Karakteristik B2B</li><li>• B2B Exchange</li><li>• Klasifikasi B2B Exchange</li><li>• Aktifitas B2B</li><li>• B2B Marketplace</li><li>• Contoh web B2B</li></ul>	• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 4
14 (Praktek)	1. Kompetensi Dasar Mampu memanipulasi Inventory Management System dalam OsCommerce dan memanipulasi Profile Management System dalam OsCommerce	Inventory Management System & Profile Management System	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menambah Sistem Mata Uang pada OsCommerce</li></ul>	• David Whitley,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”, Maidenhead:McGraw



	<p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat memanipulasi Inventory Management System dalam OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat memanipulasi Profile Management System dalam OsCommerce</li></ul>			wHill,2000 <ul style="list-style-type: none"><li>• Adi Nugroho,”e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”, Bandung:Informatika, 2006</li><li>• OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>
15 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu menjelaskan Aktifitas dan Market B2B serta contoh Web</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan Aktifitas B2B</li><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan B2B Market B2B</li><li>• Mahasiswa dapat memberikan berbagai contoh WEB B2B</li></ul>	B2B (Business-to-Business)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aktifitas B2B</li><li>• B2B Market</li><li>• Contoh Web B2B</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 4</li></ul>
16 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu memanipulasi Ordering System, Shipping System dan Reporting System</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat melakukan manipulasi Ordering System di dalam OsCommerce</li></ul>	Ordering System, Shipping System dan Reporting System	<ul style="list-style-type: none"><li>• Langkah Pengelolaan Order</li><li>• Langkah Pengelolaan Shipping</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whately,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”, Maidenhead:McGrawHill,2000</li><li>• Pete Loshin dan John Vacca</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat melakukan manipulasi Shipping System di dalam OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat melakukan manipulasi Reporting System di dalam OsCommerce</li></ul>			<p>“Electronic Commerce, Fourth Edition”, Charles River Media, 2004</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>
17 (Teori)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kompetensi Dasar Mahasiswa dapat memahami tentang 6 mitra kerjasama e-business</li><li>2. Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan strategi Partner yang harus dilakukan dalam e-business</li><li>• Mahasiswa mampu memberikan contoh-contoh kerja dalam e-business</li></ul></li></ol>	Mitra Kerjasama e-Business	<ul style="list-style-type: none"><li>• Strategic Service Partner (SSP)</li><li>• Nonstrategic Service Partner (NSP)</li><li>• Commodity Suppliers (CS)</li><li>• Value-Added Suppliers (VAS)</li><li>• Network Operations Partner (NOP)</li><li>• Application Service Provider (ASP)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 5</li><li>• Konsep dan Aplikasi e-Business, Dr. Ir. Richardus Eko Indrajit M.Sc., MBA. Penerbit ANDI Yk, 2002, hal : 75 -81</li></ul>
18 (Praktek)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kompetensi Dasar Mampu mengupload File Bisnis Online (hosting) dan melakukan marketing secara Online</li><li>2. Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat melakukan Up</li></ul></li></ol>	Hosting dan Internet Marketing	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hosting</li><li>• Internet Marketing</li><li>• Penyedia Informasi Pasif</li><li>• Registrasi Pada Mesin Pencari dan Layanan Direktori</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adi Nugroho,”e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”,</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>Load terhadap File Bisnis Online</li><li>Mahasiswa dapat melakukan Marketing secara Online</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>Surat Elektronik yang Tidak bersifat Memaksa</li><li>Situs Interaktif</li><li>Periklanan Menggunakan Spanduk elektronik</li></ul>	Bandung:Infor matika, 2006
19 (Teori)	<ol style="list-style-type: none"><li>Kompetensi Dasar Mahasiswa dapat mengetahui keuntungan e-business dan mendeskripsikan e-business driving force</li><li>Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa dapat menyebutkan keuntungan-keuntungan dari e-business</li><li>Mahasiswa mampu mendefinisikan lingkungan yang menguntungkan bagi e-business</li></ul></li></ol>	Spectrum Value e-Business & e-Business Driving Force	<ul style="list-style-type: none"><li>Spectrum Value e-Busines</li><li>E-Business Driving Forces</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 5</li><li>Konsep dan Aplikasi e-Business, Dr. Ir. Richardus Eko Indrajit M.Sc., MBA. Penerbit ANDI Yogyakarta 2002, hal : 37</li></ul>
20 (Praktek)	<ol style="list-style-type: none"><li>Kompetensi Dasar Mampu melakukan Transaksi Bisnis secara Online</li><li>Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa dapat memahami transaksi secara Online</li><li>Mahasiswa dapat melakukan transaksi bisnis secara Online</li></ul></li></ol>	Transaksi Online	<ul style="list-style-type: none"><li>Transaksi Online</li><li>Kartu Kredit</li><li>Cek Elektronik</li><li>Digital Cash</li><li>Smart Cart</li><li>EDI</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Adi Nugroho,”e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”, Bandung:Inform atika, 2006</li></ul>
21 (Teori)	<ol style="list-style-type: none"><li>Kompetensi Dasar Mampu mendefinisikan, memberikan</li></ol>	C-Commerce	<ul style="list-style-type: none"><li>Defisi C-Commerce</li><li>Contoh C-Commerce</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>E-Business and E-Commerce</li></ul>



	<p>contoh, dan mampu menjelaskan tahapan C-Commerce</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat menjelaskan tentang c-Commerce</li><li>• Mahasiswa mampu memberikan contoh dan dapat menentukan tahapan dalam C-Commerce</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Tahapan C-Commerce</li></ul>	<p>Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 6</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mustofa Hadi S.E., "E-Business Introduction ", 2007</li></ul>
22 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mengadministrasikan OsCommerce dan mengupload di web hosting</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat melakukan Administrasi OsCommerce</li><li>• Mahasiswa dapat melakukan Upload pada Web Hosting</li></ul>	Administrasi OsCommerce	<ul style="list-style-type: none"><li>• Setting MyStore</li><li>• Minimum/Maximum Value</li><li>• Image</li><li>• Modul</li><li>• Customer</li><li>• Localization</li><li>• Report</li><li>• Admistrasi Lainnya</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adi Nugroho,"e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya", Bandung:Informatika, 2006</li><li>• OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>
23 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mendefinisikan, menjelaskan, dan mendeskripsikan tahapan e-Gov, prinsip dan tujuannya serta mampu mendeskripsikan kerangka e-Gov, komponen sistem aplikasi, hambatan dan permasalahan e-Gov</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan</li></ul>	e-Government	<ul style="list-style-type: none"><li>• Definisi e-Government</li><li>• E-readiness</li><li>• Tahapan e-Government</li><li>• Prinsip e-Government</li><li>• Tujuan Implementasi e-Government</li><li>• Sasaran Pembangunan e-Government</li><li>• Menuju e-Government</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 8</li><li>• Mustofa Hadi S.E., "E-</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• dan memahami tahapan dalam e-Government</li><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan tentang tujuan dan sasaran e-Government</li><li>• Mahasiswa dapat memahami kerangka arsitektur e-Government</li><li>• Mahasiswa mampu mengelompokkan sistem aplikasi e-Government</li><li>• Mahasiswa dapat mengantisipasi permasalahan dan hambatan dalam implementasi e-Government</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Kerangka Arsitektur e-Government</li><li>• Kelompok Sistem Aplikasi e-Government</li><li>• Hambatan e-Government</li><li>• Permasalahan e-Government</li></ul>	<p>Business Introduction “, 2007</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• L. Beaubien., IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008</li></ul>
24 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu memahami bagaimana cara kerja shopping cart, transaksi di oscommerce serta melakukan pengujian terhadap shopping Cart di transaksi Oscommerce</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat memahami bagaimana melakukan Setting WebCatalog</li><li>• Mahasiswa dapat melakukan setting Web Catalog dengan baik dan benar</li></ul>	Shopping Chart dan Transaksi di OsCommerce	<ul style="list-style-type: none"><li>• Shopping Chart</li><li>• Transaksi</li><li>• Pengujian Shopping Cart dan Transaksi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whately,”e-Commerce:Strategy, Technology and Application”, Maidenhead:McGrawHill,2000</li><li>• OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>
25 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mendefinisikan, menjelaskan, dan mendeskripsikan tahapan e-Gov, prinsip dan tujuannya serta mampu mendeskripsikan kerangka e-Gov,</p>	e-Government	<ul style="list-style-type: none"><li>• Definisi e-Government</li><li>• E-readiness</li><li>• Tahapan e-Government</li><li>• Prinsip e-Government</li><li>• Tujuan Implementasi e-</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall,</li></ul>



	<p>kompok sistem aplikasi, hambatan dan permasalahan e-Gov</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan dan memahami tahapan dalam e-Government</li><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan tentang tujuan dan sasaran e-Government</li><li>• Mahasiswa dapat memahami kerangka arsitektur e-Government</li><li>• Mahasiswa mampu mengelompokkan sistem aplikasi e-Government</li><li>• Mahasiswa dapat mengantisipasi permasalahan dan hambatan dalam implementasi e-Government</li></ul>		<p>Government</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sasaran Pembangunan e-Government</li><li>• Menuju e-Government</li><li>• Kerangka Arsitektur e-Government</li><li>• Kelompok Sistem Aplikasi e-Government</li><li>• Hambatan e-Government</li><li>• Permasalahan e-Government</li></ul>	<p>Third Edition, 2007, Part 8</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mustofa Hadi S.E., "E-Business Introduction", 2007</li><li>• L. Beaubien., IT Support of Organization Performance", Profidence College, 2008</li></ul>
26 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu memahami bagaimana cara kerja shopping cart, transaksi di oscommerce serta melakukan pengujian terhadap shopping Cart di transaksi Oscommerce</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat melakukan setting Web Catalog dengan baik dan benar</li><li>• Mahasiswa dapat melakukan pengujian thd Shiopping Chart</li></ul>	Shopping Chart dan Transaksi di OsCommerce (Lanjutan)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pengujian Shopping Cart dan Transaksi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• David Whitley, "e-Commerce: Strategy, Technology and Application", Maidenhead:McGrawHill,2000</li><li>• OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>
27 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mendefinisikan, menjelaskan,</p>	e-Procurement	<ul style="list-style-type: none"><li>• Definisi e-Procurement</li><li>• Management Issue dalam e-</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce</li></ul>



	<p>dan mendeskripsikan tentang e-Procurement</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan dan memahami tahapan dalam e-Procurement</li><li>• Mahasiswa dapat mendefinisikan tentang tujuan dan sasaran e-Procurement</li></ul>		Procurement	<p>Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 8</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• L. Beaubien., IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008</li></ul>
28 (Praktek)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu Menseting Web Catalog dengan baik dan benar</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat memahami bagaimana melakukan Setting WebCatalog</li><li>• Mahasiswa dapat melakukan setting Web Catalog dengan baik dan benar</li></ul>	Menyiapkan Katalog	<ul style="list-style-type: none"><li>• Setting Catagories</li><li>• Product Attribute</li><li>• Manufacturers</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adi Nugroho,”e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”, Bandung:Informatika, 2006</li><li>• OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>
29 (Teori)	<p>1. Kompetensi Dasar</p> <p>Mampu mendefinisikan, menjelaskan dan mendeskripsikan kerangka e-Procurement</p> <p>2. Indikator</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Mahasiswa dapat memahami kerangka arsitektur e-Procurement</li></ul>	e-Procurement	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pentingnya e-Procurement</li><li>• Ketentuan dalam e-Procurement</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007, Part 8</li><li>• L. Beaubien.,</li></ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa mampu Menjelaskan tahapan proses dalam e-Procurement</li></ul>			IT Support of Organization Performance”, Profidence College, 2008
30 (Praktek)	<ol style="list-style-type: none"><li>Kompetensi Dasar Mampu mendisain, menyeting dan mengkonfigurasikan penerapan e-bisnis</li><li>Indikator<ul style="list-style-type: none"><li>Mahasiswa dapat mendisain e-bisnis</li><li>Mahasiswa dapat menyeting e-bisnis</li><li>Mahasiswa dapat mengkonfigurasikan e-bisnis</li></ul></li></ol>	Studi kasus penerapan e-bisnis	<ul style="list-style-type: none"><li>Setting</li><li>Product Attribute</li><li>Manufacturers</li><li>dll</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Adi Nugroho,”e-Commerce:Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya”, Bandung:Informatika, 2006</li><li>OsCommerce, URL: <a href="http://www.oscommerce.com">http://www.oscommerce.com</a></li></ul>



Referensi :

1. Buku Wajib :
  - E-Business and E-Commerce Management., Chaffey Dave, Prentice Hall, Third Edition, 2007
2. Buku-Buku Penunjang :
  - Mustofa Hadi S.E., "E-Business Introduction ", 2007
  - L. Beaubien., IT Support of Organization Performance", Profidence College, 2008
  - Abhishek singh, "The Word of B2C e-Commerce"
  - Konsep dan Aplikasi e-Business, Dr. Ir. Richardus Eko Indrajit M.Sc., MBA. Penerbit ANDI Yogyakarta 2002
3. Piranti Lunak :

•

Bandar Lampung, 13 - Agustus – 2021

Disusun oleh	Diperiksa oleh	Diperiksa oleh	Disahkan oleh
 <b>Anggi Andriyadi, M.T.I</b> Dosen Penanggungjawab	 <b>Penanggungjawab Kelompok Bidang Keilmuan (KBK)</b>	 <b>Ketua Program Studi Sistem Informasi</b>	  <b>Dekan Fakultas Ilmu Komputer</b>